# Aula 2.1

## **Sintaxe do** **printf(“<texto>”);**

printf(<texto>, <v1>, <v2>, <v3>, <v4>, ..., <vN>);

O código exibirá o texto, logo depois a variável 1, depois variável 2, 3, 4, 5, e assim sucessivamente até a variável enésima.

|  |  |
| --- | --- |
| Dígito | Descrição |
| %d **ou** %i | Números inteiros em base decimal |
| %X | Números inteiros em base hexadecimal |
| %f | Números em ponto flutuante(com casas decimais) |
| %e | Números em notação científica(com casas decimais) |
| %c | Caracteres alfanuméricos(texto) |
| %s | Sequência de caracteres alfanuméricos(texto) |
| %**.<num>**f | Específica quantos dígitos serão impressos após a vírgula |

**Sequências de escape do printf(“<texto>”);**

|  |  |
| --- | --- |
| Escape | Descrição |
| \a | Toca um bipe, alarme sonoro padrão do sistema |
| \b | Backspace |
| \n | Quebra de linha |
| \t | Tabulação horizontal(TAB) |
| \r | Retorna ao início da linha |
| \0 | Caractere nulo |
| \v | Tabulação vertical |
| \\ | Caractere \ |
| \’ | Caractere ‘ |
| \” | Caractere “ |
| \? | Caractere ? |
| \123 | Caractere relacionado ao código 123 em octal (ASCII) |
| \X12 | Caractere relacionado ao código 12 em hexadecimal (ASCII) |
| %% | Caractere % |

# Aula 2.2

## **Sintaxe do scanf();**

scanf(<form.>, &<v1>, &<v2>, &<v3>, …, &<vN>);

O código irá solicitar um valor ao usuário, e esse valor irá armazenar nas variáveis logo após a vírgula.

|  |  |
| --- | --- |
| Dígito | Descrição |
| %d **ou** %i | Números inteiros em base decimal |
| %X | Números inteiros em base hexadecimal |
| %f | Números em ponto flutuante(com casas decimais) |
| %e | Números em notação científica(com casas decimais) |
| %c | Caracteres alfanuméricos(texto) |
| %s | Sequência de caracteres alfanuméricos(texto) |
| %[^chars] | Lê todos os dados digitados, exceto os especificados em “chars” |

|  |
| --- |
| *#include <stdio.h>*  *int main(){*  *float x = 0;*  *float y = 0;*  *printf("Digite os 2 valores: ");*  *scanf("%f %f", &x, &y);*  *printf("Os valores digitados foram %.1f e %.1f", x, y);*  *return 0;*  *}* |

É possível você colocar para o usuário digitar mais de uma informação com:

Mas os códigos normalmente preferem manter **scanf’s separados**.